

# Former en s'amusant: l'esprit d'équipe de l'escape game !

Mots clés: jeux d'évasion, formation, rupture

**Introduction:** Suite au nombre croissant des ruptures DM → Mise en place d'une **procédure pour optimiser l'information transmise** au sein de la PUI et dans les services de soins  
Procédure non respectée par la pharmacie mis en évidence lors d'un audit   
→ **Problème de communication** aux soignants

**Objectif:** Réaliser une formation ludique pour la pharmacie sous forme d'escape game afin d'améliorer la communication sur les ruptures.

**Scénario** Appel de la réanimation: pose d'un cathéter veineux central chez un patient, mais référence inconnue dans le stock, Peuvent-ils l'utiliser ? La pose doit être réalisée dans les 20 min sinon l'état du patient s'aggravera...

## TOP DEPART DE L'ESCAPE GAME !

Pièce aménagée avec les différents **postes de travail nécessaires pour répondre au problème**

Enigmes intégrant le **BON USAGE**  
Ex: Assemblage d'un montage de nutrition entérale (poche, tubulure, prolongateur, bouton de gastrostomie) pour découvrir le code d'ouverture du cadenas des stockeurs 

**Résolution:** Produit en rupture avec une référence de remplacement et information manquante dans les stockages du service

**Session test** par les pharmaciens pour identifier les failles du jeu

**Groupes homogènes:** PPH novice, expérimenté, bloc et opérateur

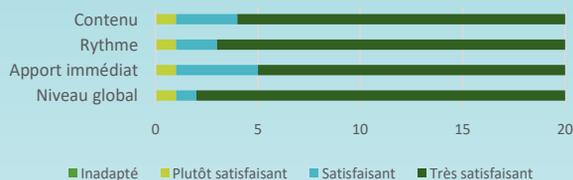
Questionnaire de **satisfaction des participants sur la formation (contenu, rythme, apport)**



## Résultats

- ✓ Equipe entière formée (4 groupes, au total 20 personnes)
- ✓ Challenge réussi en moins de 20 min pour tous les groupes
- ✓ Compréhension du **rôle essentiel de tous les intervenants du circuit**

### Satisfaction des participants



### Conclusion:



**Escape game** →  
formation ludique et  
attractive  
Renforce l'esprit d'équipe

**Audit post formation** à  
réaliser pour évaluer  
l'impact de la formation

